EVALUACIÓN PARCIAL - PRÁCTICA

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| FACULTAD: | **TECNOLOGIA INFORMATICA** | | | | |
| CARRERA: | **INGENIERIA EN SISTEMAS INFORMATICOS** | | | | |
| ALUMNO/A: | Nicolás Di Domenico | | | | |
| SEDE: | **ROSARIO** | | LOCALIZACIÓN: | **LAGOS** | |
| ASIGNATURA: | **INGENIERÍA DE SOFTWARE** | | | | |
| CURSO: | 3 | | TURNO: |  | |
| PROFESOR: | **ING. PABLO AUDOGLIO** | | FECHA: |  | |
| TIEMPO DE RESOLUCIÓN: | |  | EXAMEN PARCIAL NRO: | | **1** |
| CALIFICACIÓN: | |  | | | |
| MODALIDAD DE RESOLUCIÓN: | | | Presencial / Virtual / Escrito / Oral /  Individual / Grupal | | |
| RESULTADOS DE APRENDIZAJE:  RA1: [Diseña] + [un módulo de seguridad y servicios] + [para utilizar en sistemas informáticos] + [aplicando criterios de seguridad] / [priorizando la performance y robustez] RA2: [Aplica] + [patrones de diseño] + [para construir sistemas reutilizables] + [considerando principios básicos del diseño orientado a objetos] / [utilizando un lenguaje de programación orientado a objetos]  RA3: [Proyecta] + [el desarrollo de software] + [para generar ventajas competitivas] /[para optimizar el uso de recursos organizacionales]+ [aplicando métricas] / [gestionando el riesgo] /[garantizando la calidad]  RA4: [Diseña] + [sistemas de información] + [para resolver necesidades insatisfechas] + [aplicando ingeniería de software] / [considerando criterios de calidad de software]  RA 5: [Elabora] + [Informes técnicos] + [para comunicar el diseño y desarrollo de un sistema]+ [considerando la legibilidad y organización de la información] | | | | | |
| CRITERIOS DE CALIFICACIÓN:  El peso de los puntos del 1 al 11 es del 50%. El peso del punto 12 y 13 es del 50%.  El examen se considerará aprobado con una nota de 4 (cuatro) que se obtendrá con el 60% de los ítems referidos en la consigna correctamente desarrollados de acuerdo a los criterios de resolución. | | | | | |
| CRITERIOS DE RESOLUCIÓN:  Claridad en el planteamiento de los objetivos del proyecto.  Cohesión y precisión en la especificación de requerimientos de software. Solidez en el análisis del problema de acuerdo a los objetivos del proyecto. Realización de estimaciones de tiempos y costos del proyecto.  Utilización de técnicas avanzadas para gestión de proyectos. Coherencia en la definición de las iteraciones del proyecto. Corrección en el desarrollo de los artefactos técnicos requeridos. Valoración del diseño arquitectónico utilizado.  Funcionalidad y robustez del producto de software fabricado.  Cumplimiento de los requerimientos mínimos solicitados para el proyecto final.  Desempeño en el desarrollo del sistema de información pasando por todas las etapas y roles del proceso de desarrollo, articulando e integrando los conocimientos desde un proyecto práctico.  Performance en la presentación del proyecto. | | | | | |

**Resumen**

Un resumen ejecutivo es un resumen de la información más importante de tu plan del proyecto. Piensa en los aspectos cruciales que los miembros de tu equipo de gestión necesitan conocer apenas entran en contacto con el proyecto, antes de que tengan la oportunidad de ver el plan del proyecto; eso es tu resumen ejecutivo.

**Índice**

[**1** **- NOMBRE DEL PROYECTO:** 4](#_Toc168256669)

[**2** **- SIGLAS DEL PROYECTO:** 4](#_Toc168256670)

[**3** **- DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:** 4](#_Toc168256671)

[**4** **- OBJETIVOS DEL PROYECTO:** 4](#_Toc168256672)

[**Objetivo general:** 4](#_Toc168256673)

[**Objetivos específicos:** 5](#_Toc168256674)

[**Tiempo:** 5](#_Toc168256675)

[**5** **- ALCANCE:** 5](#_Toc168256676)

[**Inclusiones** 5](#_Toc168256677)

[**Exclusiones:** 6](#_Toc168256678)

[**6** **- REGISTRO DE INTERESADOS:** 6](#_Toc168256679)

[**7** **- CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO:** 7](#_Toc168256680)

[**8** **- CRITERIOS DE ACEPTACIÓN DEL PRODUCTO:** 7](#_Toc168256681)

[**9** **- SUPUESTOS DEL PROYECTO:** 8](#_Toc168256682)

[**10** **- RESTRICCIONES DEL PROYECTO:** 8](#_Toc168256683)

[**13** **– HOJA DE SEGUIMIENTO:** 9](#_Toc168256684)

1. **- NOMBRE DEL PROYECTO:** 
   * Sistema de Gestión de Socios para Gimnasios
2. **- SIGLAS DEL PROYECTO:** 
   * SGSG
3. **- DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:**

El proyecto "SGSG" (Sistema de Gestión de Socios para Gimnasios) es un software diseñado para gestionar las actividades diarias y la programación de turnos del gimnasio “Saries Gim” en San Lorenzo, enfocado en brindar un servicio de musculación personalizado.

El software permite a los entrenadores realizar un seguimiento detallado de las actividades de los socios, incluyendo la creación de rutinas para los días que el socio elige, y la gestión de rutinas de entrenamiento que asignará ejercicios y máquinas con sus pesos y repeticiones para los socios que reservan un turno.

El administrador se encargará de dar de alta a los nuevos clientes que se presenten al gimnasio, modificar sus opciones personales, validar el ingreso de un socio, y comprobar el estado de las cuotas para el plan elegido.

Los socios reservarán turnos y recibirán notificaciones a través de la página web del gimnasio, parte del sistema.

El dueño gestionará la información crítica del gimnasio, incluyendo datos de las máquinas y equipamientos adquiridos, así como registrar a los empleados y otorgarles acceso al sistema. Además, asignará a los entrenadores en los rangos horarios en los que van a trabajar para que los socios reserven un turno con el entrenador deseado. El dueño tendrá su propia clave de acceso para gestionar el gimnasio, proporcionada al adquirir el sistema.

1. **- OBJETIVOS DEL PROYECTO:**

**Objetivo general:**

* + El gimnasio “Saries Gim” necesita un sistema que automatice y agilice la gestión de socios, rutinas y turnos, eliminando la necesidad de llevar registros manuales y mejorando la eficiencia en la administración diaria. Además requerirá que toda la información de los distintos procesos de negocio no se pierda.
  + La implementación de este sistema permitirá a “Saries Gim” ofrecer un servicio más personalizado y profesional, incrementando la satisfacción de los socios y mejorando la organización interna del gimnasio.
  + El sistema se diseñará con una interfaz intuitiva y funcionalidades específicas para entrenadores, administradores y socios, asegurando que cada usuario pueda realizar sus tareas de manera eficiente y efectiva.
  + El sistema requerirá información detallada sobre los socios, sus rutinas de entrenamiento, los turnos reservados y el estado de las cuotas. Además, será necesario gestionar los datos de los entrenadores, las máquinas y los equipos del gimnasio.

**Objetivos específicos:**

* Automatizar la gestión de socios:
  + Implementar un módulo que permita registrar, modificar y eliminar información de los socios.
* Optimizar la programación de turnos:
  + Desarrollar una función que permita a los socios reservar y cancelar turnos a través de la página web del gimnasio.
* Facilitar el seguimiento de rutinas de entrenamiento:
  + Crear un módulo que permita a los entrenadores asignar y modificar rutinas de entrenamiento para los socios.
* Mejorar la comunicación entre el gimnasio y los socios:
  + Implementar un sistema de notificaciones por correo electrónico para confirmaciones de turnos y recordatorios de cuotas.
* Asegurar la precisión en el control de cuotas:
  + Desarrollar una función que permita al administrador verificar y actualizar el estado de las cuotas de los socios.
* Registrar información crítica del gimnasio:
  + Crear un módulo que le permita al dueño registrar en la base de datos información sobre las maquinas, equipamiento, empleados, horarios, planes que podrá ser consultada y serán criticas para el resto de módulos.

## **Tiempo:**

* El proyecto "SGSG" está planificado para ser realizado en un período de 2 cuatrimestres.

1. **- ALCANCE:**

El alcance del proyecto será desde que se registra al socio y abona la cuota, para que después saque un turno y asista al complejo, hasta cuando termina la rutina asignada. Pasando por el control que harán los entrenadores a los clientes a través del software que los asistirá mostrando y registrando información en el momento.

**Inclusiones**

* **Gestión del Gimnasio:**
  + El software permitirá al dueño gestionar información crítica del gimnasio, como datos de máquinas, ejercicios, equipamiento, trabajadores y rangos horarios. Esto incluye la asignación de entrenadores a franjas horarias y la definición de cupos máximos para cada rango horario, asegurando que las condiciones iniciales del gimnasio estén satisfechas para su correcto funcionamiento.
* **Gestión de Turnos:**
  + El sistema gestionará los turnos de los socios. Los clientes deberán registrarse personalmente con el administrador, quien tomará los datos necesarios. Luego, los socios podrán ingresar a la página web con sus credenciales para ver y reservar rangos horarios disponibles, consultar entrenadores y cupos, recibir notificaciones por correo electrónico y darse de baja de un turno si es necesario.
* **Gestión de Socios:**
  + El administrador gestionará la información de los socios, incluyendo el registro de nuevos socios, modificación de datos personales, eliminación de socios que no renueven su membresía y recuperación de socios eliminados. También verificará el estado de las cuotas y validará el ingreso de los socios al gimnasio.
* **Gestión de Rutinas de Entrenamiento:**
  + Los entrenadores podrán consultar qué clientes asistirán en un intervalo horario y sus rutinas. Podrán crear rutinas para nuevos socios, ver y editar rutinas actuales según los avances de los socios. La información utilizada para las rutinas se cargará en la gestión del gimnasio.

**Exclusiones:**

* **Integración con sistemas de pago:**
  + El sistema no gestionará pagos en línea ni integración con plataformas de pago.
* **Aplicación móvil:**
  + No se desarrollará una aplicación móvil en esta versión del sistema. Sin embargo, está pensado que la pagina web donde el socio reserva un turno tenga un diseño adaptativo para móvil.
* **Soporte para múltiples sedes y actividades:**
  + El sistema no gestionará múltiples sedes de gimnasios. Esta funcionalidad podría considerarse en versiones futuras.
  + El sistema está pensado para la actividad musculación que es con la que cuenta el gimnasio. Aunque está pensado que sea escalable para poder agregar en futuras iteraciones sobre gestión de actividades como Pilates o CrossFit.
* **Análisis avanzado de datos:**
  + No se incluirán funcionalidades para el análisis avanzado de datos de rendimiento de los socios.
* **Integración con equipos de fitness inteligentes:**
  + El sistema no se integrará con equipos de fitness inteligentes ni otros dispositivos de seguimiento de salud.

1. **- REGISTRO DE INTERESADOS:**

* **Organización:** Gimnasio “Saries Gim”
* **Ubicación:** 3 de febrero 775, San Lorenzo, Santa Fe.
* **Roles:**
  + **Dueño:**

*Expectativas principales:* El dueño espera una herramienta eficiente para administrar los clientes, las rutinas de entrenamiento y los turnos, con el objetivo de aumentar la rentabilidad y mejorar la experiencia del cliente.

*Influencia potencial*: Alta influencia en el proyecto.

*Fase de mayor interés*: Gestión del gimnasio principalmente, aunque estará interesado en todas las fases.

* + *Clasificación:* Interno, Apoyo.
  + **Entrenador:**

*Expectativas principales:* El entrenador busca una interfaz fácil de usar, capacidades de seguimiento detalladas y herramientas para personalizar las rutinas de entrenamiento.

*Influencia potencial:* Moderada influencia en el proyecto.

*Fase de mayor interés:* Gestión y control de rutinas de entrenamiento.

Clasificación: Interno, Apoyo.

* + **Socio:**

*Expectativas principales:* El socio espera facilidad para reservar turnos, acceso a información sobre su progreso de entrenamiento y una comunicación fluida con el personal del gimnasio a través del software.

*Influencia potencial:* Mínima influencia en el proyecto.

*Fase de mayor interés:* Gestión de turnos.

*Clasificación:* Externo, Neutral.

* + **Administrador:**

*Expectativas principales:* El administrador busca una herramienta eficiente para registrar nuevos socios, gestionar la información personal de los socios y verificar el estado de las cuotas, así como validar el ingreso de los socios al gimnasio.

*Influencia potencial:* Alta influencia en el proyecto.

*Fase de mayor interés:* Gestión de socios y validación de ingreso.

*Clasificación:* Interno, Apoyo.

1. **- CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO:**

* [**Evaluación Diagnóstica**](javascript:void(0);): 16/4/24 - 11:00.
* [**TP 1 - Propuesta de Proyecto**](javascript:void(0);): 23/4/24 - 22:00.
* [**Entrega #1**](javascript:void(0);): 4/6/24 - 22:00.

1 - NOMBRE DEL PROYECTO.

2 - SIGLAS DEL PROYECTO.

3 - DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO.

4 - OBJETIVOS DEL PROYECTO.

5 – ALCANCE.

6 - REGISTRO DE INTERESADOS.

7 - CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO.

8 - CRITERIOS DE ACEPTACIÓN DEL PRODUCTO.

9 - SUPUESTOS DEL PROYECTO.

10 - RESTRICCIONES DEL PROYECTO.

11 - DEFINICIÓN DE REQUERIMIENTOS.

12 - ITERACIONES DEL PROYECTO:

* + - DIAGRAMA DE TRANSICION DE ESTADOS.
    - ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTO “CORE”.
    - PROTOTIPOS DE INTERFAZ GRÁFICA.
    - DIAGRAMAS DE CASO DE USO.
    - ESPECIFICACION DE CASO DE USO.
    - DIAGRAMA DE DOMINIO CONCEPTUAL.
    - DIAGRAMA DE DOMINIO ACTUALIZADO.

13 – HOJA DE SEGUIMIENTO.

* [**Entrega #2**](javascript:void(0);): 9/7/24 - 22:00.

12 - ITERACIONES DEL PROYECTO:

* + - DIAGRAMA DE SECUENCIAS.
    - DIAGRAMA DE CLASES.
    - CODIGO.
    - PERSISTENCIA (Diagrama de Entidad Relación implementado: modelo de datos especificando cardinalidad de las relaciones, claves primarias y foráneas)
* [**Entrega #3**](javascript:void(0);): 16/7/24 - 23:00.

1. **- CRITERIOS DE ACEPTACIÓN DEL PRODUCTO:**

* **Especificaciones de Rendimiento:**
  + *Escalabilidad:* El sistema debe ser capaz de manejar múltiples usuarios simultáneamente sin degradar el rendimiento.
  + *Seguridad:* La información almacenada en el sistema debe ser protegida contra accesos no autorizados, con medidas de seguridad apropiadas. Siendo el dueño el que tenga acceso a la totalidad de la información.
  + *Disponibilidad:* El sistema debe estar disponible de lunes a sábados en los horarios que esté activo el gimnasio.
* **Tecnologías:**
  + *Front-end:* Se utilizarán HTML y CSS para desarrollar la interfaz de usuario de la aplicación web. Para la interfaz gráfica del programa local, que se encontrará en una PC central del gimnasio, se utilizará Flutter o Tkinter de Python.
  + *Back-end:* El back-end será implementado en Python, proporcionando una conexión con el front-end y manejando la lógica de negocio necesaria para las operaciones del gimnasio y el enlace con el resto de módulos.
  + *Base de datos:* Se utilizará SQL Server o MySQL como sistema de gestión de bases de datos para la información sobre los socios, sus rutinas de entrenamiento y los turnos reservados, y toda aquella información crítica que será responsable de dar de alta el sueño.
  + *Programa local para el seguimiento de rutinas:* Para la interfaz gráfica del programa local, se utilizará Flutter o Tkinter. Estas tecnologías permitirán desarrollar una interfaz intuitiva y fácil de usar para el seguimiento de las rutinas de los socios.
* **Funcionalidad**
  + *Gestión de Socios:* Registro, modificación, eliminación y recuperación de socios, verificación del estado de cuotas y validación del ingreso al gimnasio.
  + *Gestión de Turnos:* Reserva y cancelación de turnos, notificaciones por correo electrónico y visualización de rangos horarios y entrenadores disponibles.
  + *Gestión de Rutinas de Entrenamiento:* Creación, visualización y modificación de rutinas de entrenamiento por parte de los entrenadores.
  + *Gestión de Gimnasio:* Administración de datos críticos del gimnasio como máquinas, ejercicios, equipamiento, trabajadores y rangos horarios.

1. **- SUPUESTOS DEL PROYECTO:** 
   * Se supone que el cliente, incluyendo el dueño del gimnasio, los entrenadores y el administrador, estarán disponibles para proporcionar información, feedback y validaciones necesarias a lo largo del proyecto.
   * Se supone que el gimnasio dispone de una infraestructura de red adecuada para soportar la operación del sistema, incluyendo una conexión a Internet confiable.
   * Se asume que el personal del gimnasio (dueño, entrenadores y administrador) se encuentran capacitados para usar el sistema correctamente.
   * Se considera que el proyecto cuenta con un presupuesto adecuado para cubrir todos los costos de análisis, diseño, desarrollo e implementación.
   * Se asume que se implementarán políticas de seguridad y privacidad de datos que cumplirán con las normativas locales e internacionales.
   * Se supone que el gimnasio cuenta con los equipos necesarios para la implementación y uso del sistema.
   * Se garantizará el mantenimiento y soporte técnico del sistema post-implementación.
   * Se supone que las instalaciones del gimnasio se encuentran aptas para llevar a cabo la implementación del sistema, garantizando las correctas condiciones para alojar la base de datos principal, la base de datos secundaria y la PC central.
2. **- RESTRICCIONES DEL PROYECTO:**

* El sistema debe ser accesible únicamente a través de navegadores web en computadoras y dispositivos móviles, excluyendo el desarrollo de una aplicación móvil nativa.
* El sistema estará adaptado exclusivamente a las necesidades del gimnasio "Saries Gym", lo que puede limitar su aplicabilidad a otros gimnasios con diferentes requerimientos operativos.
* El sistema no incluirá funcionalidades para la gestión de contabilidad, fiscales o impositivas.
* El sistema estará diseñado para soportar un número limitado de usuarios concurrentes, basado en el tamaño actual del gimnasio y su crecimiento proyectado.
* La actualización de contenido del sistema (como datos de máquinas, ejercicios y equipamiento) debe ser gestionada manualmente por el administrador o el dueño, sin automatización.
* El sistema no soportará múltiples idiomas en esta versión, limitando su uso a la configuración de idioma única definida por el gimnasio.
* Las opciones de personalización para socios y entrenadores serán limitadas a las funciones básicas definidas, sin opciones avanzadas de configuración personal.

1. **- DEFINICIÓN DE REQUERIMIENTOS:** *DESCRIPCIÓN DE REQUERIMIENTOS FUNCIONALES EN DETALLE DEBEN INCLUIRSE:*
   * *MINUTAS DE REUNIÓN, 🡪 Voy a hacer esta*
   * *PROTOTIPOS DE INTERFAZ GRÁFICA,*
   * *ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS.*
2. **- ITERACIONES DEL PROYECTO:** *DE ACUERDO A LA METODOLOGÍA DE DESARROLLO QUE GUÍA LA CONSTRUCCIÓN DEL PRODUCTO DE SOFTWARE; Y BASANDOSE EN LA ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTOS OBTENIDA, DEFINIR LAS ITERACIONES DEL PROYECTO.*

CADA ITERACION DETERMINA UN PERÍODO DE TIEMPO DURANTE EL QUE SE TRABAJARÁ SOBRE UN REQUERIMIENTO O CONJUNTO DE REQUERIMIENTOS CON EL FIN DE OBTENER UNA VERSIÓN EJECUTABLE DEL PRODUCTO QUE SATISFACE DICHOS REQUERIMIENTOS Y EN CONSECUENCIA EL LOGRO PARCIAL O TOTAL DE LOS OBJETIVOS DEL PROYECTO.

TOMANDO UNA ITERACION QUE TENGA COMO REFERENCIA UN REQUERIMIENTO “CORE” DE SU

PROYECTO (requerimiento de núcleo, principal, no trivial, que describe un proceso complejo, que tiene reglas de negocios a validar y que satisface total o parcialmente los objetivos planteados) DESARROLLAR LOS SIGUIENTES ARTEFACTOS PARA LA ITERACIÓN:

Deberá describir cada uno de los procesos de negocio involucrados en relación con el alcance descrito anteriormente y relacionados con las diferentes gestiones que realiza la organización en cuestión. En líneas generales, los procesos de negocio son aquellos procesos que generan valor para la organización en cuestión, no debe considerarse el sistema como parte del proceso sino que debe comprenderse cuales son los procesos que se desean intervenir por medio de la creación de un sistema de información.

DEBE ESPECIFICAR LOS PROCESOS DE NEGOCIOS RELACIONADOS CON LOS REQUERIMIENTOS “CORE”

REPRESENTANDOLOS CON LOS SIGUIENTES ARTEFACTOS:

1. *DIAGRAMA DE ACTIVIDAD*
2. *DIAGRAMA DE TRANSICION DE ESTADOS (si fuera posible usar este diagrama y describir las reglas de negocio que se deben cumplir en cada transición de estados con una nota asociada a la transición).*

ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTO “CORE”

GUION DE LA INTERFAZ DE USUARIO *(prototipos de interfaz gráfica)*

ANALISIS DE REQUISITOS

MODELO DE CASOS DE USO

*DIAGRAMAS DE CASO DE USO (explicitar relaciones de extensión e inclusión si las hubiere)*

*ESPECIFICACION DE CASO DE USO (detallada)*

MODELO DE DOMINIO

*DIAGRAMA DE DOMINIO CONCEPTUAL DEL PROBLEMA (conceptos relacionados)*

ANALISIS DEL DISEÑO PRELIMINAR

*DIAGRAMAS DE ROBUSTEZ (opcional metodología ICONIX).*

*DIAGRAMA DE DOMINIO ACTUALIZADO (con atributos, relaciones, y multiplicidad)*

1. **– HOJA DE SEGUIMIENTO:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha de cambio** | **Autor** | **Descripción del cambio** |
| 04/06/2024 | Nicolás Di Domenico | - |
|  |  |  |